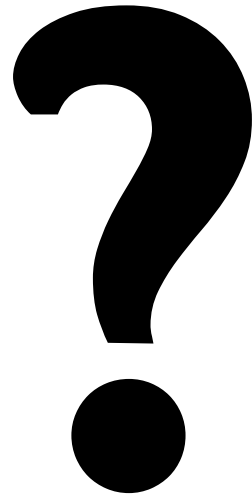
Aprender a aprender...

Como faço para...
?Onde fica...
O que é...
Por que...
Quem foi...

Aprendemos sozinhos.
Aprendemos em grupo.
Aprendemos uns com os outros.
Aprendemos no mundo.
Aprendemos na rede.
Aprendemos ouvindo os antigos.
Aprendemos criando o novo.

Aprendemos **trilhando caminhos.**

Aprender é **caminhar.**

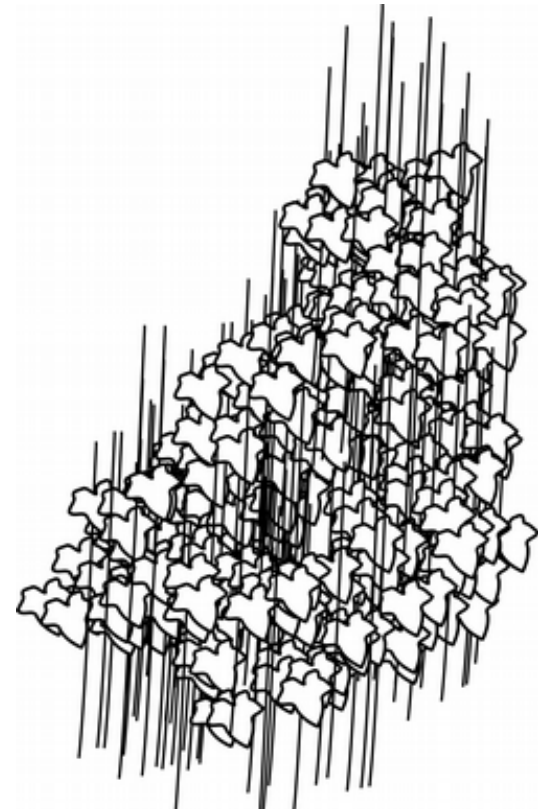
Aprender é encontrar e compartilhar **objetos** pelo caminho.

Tesouros. Pistas. **Rastros**.

Perceber **rastros**
e reconhecer **percursos.**

Transformar **percursos**
em **itinerários.**

Compartilhar e misturar itinerários:

Caminhos.
Rastros.
Tesouros.

itinerários

Software livre para criação de comunidades de **Aprendizagem Social Distribuída e criada por usuários.**

Aprendizagem Social Distribuída

Usuários e Objetos Educacionais;
Percursos e Itinerários;
Grupos e Guias.

O que é
Aprendizagem Social Distribuída

Usuários compartilham no sistema **objetos educacionais** encontrados na internet: vídeos, áudio, documentos, artigos, games, livros, blogs, posts ou mesmo cursos completos. Categorizam o material e acrescentam anotações, palavras-chave, avaliações, comentários.

O que é Aprendizagem Social Distribuída

Usuários compartilham no sistema **objetos educacionais** encontrados na internet: vídeos, áudio, documentos, artigos, games, livros, blogs, posts ou mesmo cursos completos. Categorizam o material e acrescentam anotações, palavras-chave, avaliações, comentários.

O conjunto de objetos compartilhados por cada usuário compõe seu **percurso pessoal.**
A qualquer momento, o usuário pode visualizar seu **percurso** e organizar coleções de conteúdo, chamadas de **itinerários.**
Os itinerários podem ser organizados por recorte temático, geográfico, temporal ou por similaridade identificada por inteligência artificial.

O que é
Aprendizagem Social Distribuída

Usuários compartilham no sistema **objetos educacionais** encontrados na internet: vídeos, áudio, documentos, artigos, games, livros, blogs, posts ou mesmo cursos completos. Categorizam o material e acrescentam anotações, palavras-chave, avaliações, comentários.

O conjunto de objetos compartilhados por cada usuário compõe seu **percurso pessoal**. A qualquer momento, o usuário pode visualizar seu **percurso** e organizar coleções de conteúdo, chamadas de **itinerários**. Os itinerários podem ser organizados por recorte temático, geográfico, temporal ou por similaridade identificada por inteligência artificial.

Usuários podem criar **grupos de aprendizado e pesquisa,** onde compartilham objetos educacionais e itinerários sobre temas diversos. O conjunto dos objetos compartilhados no grupo compõe o **percurso do grupo.** Usuários experientes tornam-se **guias** de aprendizado para seus pares.

Articulação básica

- Usuários
- Objetos

("rastros de aprendizagem")

usuário
percurso
itinerários
grupos

objeto
link
anexo
tipo
título
descrição
anotações
comentários
avaliações
tags
compartilhamentos
percursos
grupos

Aprendizagem social

- Percursos
- Itinerários
- Grupos

Comentários (3)
Notas (2)
Compartilhamentos (7)

Facebook | Post
Evento: Oficina de rádio e bioconstrução
Comentários (9)
Notas (4)
Compartilhamentos (9)

Código-fonte livre e aberto.
Comunidade de aprendizagem.
Protótipo: http://sei.eco

Criado em Ubatuba,
Pólo de Inovação Socioecológica.

Roadmap

1) Concepção – junho 2017
2) Mock-up – julho 2017
3) Piloto 3 meses sei.eco – agosto a outubro 2017
4) Implementação 6 meses sei.eco – novembro 2017 a março 2018

Felipe Fonseca
sei.eco / efeefe.me / ubalab.org
felipefonseca@gmail.com
11 985368091 (vivo/whatsapp/telegram)